ಆಟದ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ

ಆನ್‌ಲೈನ್ ಕಲಿಕೆಗೆ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು

ವಿಭಾಗ- I ಕಲಿಯುವವರ ಸಾಮಾನ್ಯ ಪರಿಗಣನೆಯ ಅಂಶ

- ಕಲಿಯುವವರು ಸೆಷನ್‌ನ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್‌ನೊಂದಿಗೆ ಪರಿಚಿತರಾಗಿರಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:
  - ಸೆಷನ್ ಹೇಗೆ ನಡೆಯುತ್ತಿದೆ?
  - ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಿರುವಾಗ ಸೆಷನ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ನಡುವೆ ವಿಂಡೋವನ್ನು ಟಾಗಲ್ ಮಾಡುವುದು ಹೇಗೆ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು ಅಥವಾ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಿದಲ್ಲೆಲ್ಲಾ
  - ಗೇಮ್ ಡೆವಲಪ್‌ಮೆಂಟ್ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್‌ಗೆ ಲಾಗ್ ಇನ್ ಮಾಡಿ
  - ಯಾವುದೇ ರಸಪ್ರಶ್ನೆಗಳು ಮತ್ತು ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು
- ಮೊದಲು ಎಲ್ಲಾ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸಲು ಪಾಠ ಯೋಜನೆಗಳನ್ನು ಸಹ ಮುಂಚಿತವಾಗಿ ಪರಿಶೀಲಿಸಬೇಕು ಅಧಿವೇಶನಗಳು ಪ್ರಾರಂಭವಾಗುತ್ತವೆ
- ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗಳನ್ನು ಬಲಪಡಿಸಲು ಎಲ್ಲಾ ಉಲ್ಲೇಖ ಲಿಂಕ್‌ಗಳನ್ನು ಭೇಟಿ ಮಾಡುವುದು ಅವಶ್ಯಕ
- ಅವರ ಸ್ವಂತ ಇಮೇಲ್ ಐಡಿ ರಚಿಸಲು ಸಲಹೆ ನೀಡಿ, ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಪೋಷಕರ ಇಮೇಲ್ ಐಡಿಯನ್ನು ಬಳಸಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ.

ವಿಭಾಗ- II ಸಿಸ್ಟಮ್ ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆ

ಎ) ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್

- ವಿಂಡೋಸ್: ವಿಂಡೋಸ್ 7, ವಿಂಡೋಸ್ 8, ವಿಂಡೋಸ್ 8.1, ವಿಂಡೋಸ್ 10 ಅಥವಾ ಹೊಸದು
- Mac: OS X / macOS 10.9 ಅಥವಾ ಹೊಸದು
- Linux: 64-bit Ubuntu 14.04+, Debian 8+, openSUSE 13.3+, or Fedora Linux 24+
- Chrome OS: ಯಾವುದೇ Chrome OS ಸಾಧನವನ್ನು v57+ ಗೆ ನವೀಕರಿಸಲಾಗಿದೆ
- Android: ಕನಿಷ್ಠ 1GB RAM ಹೊಂದಿರುವ ಯಾವುದೇ Android 5.1+ ಸಾಧನ
- iOS: ಯಾವುದೇ iOS 13+ ಸಾಧನ

ಬಿ) ಬೆಂಬಲಿತ ಬ್ರೌಸರ್

- ಗೂಗಲ್ ಕ್ರೋಮ್ 57+
- ಕ್ರೋಮ್ ಬ್ರೌಸರ್ ಎಂಜಿನ್ (Chromium) ಅನ್ನು ಬಳಸುವ ಇತರ ಬ್ರೌಸರ್‌ಗಳು, ಉದಾಹರಣೆಗೆ Opera ಮತ್ತು Yandex, ಅವುಗಳನ್ನು Chromium 57+ ಗೆ ನವೀಕರಿಸಲಾಗಿದೆ
- ಫೈರ್‌ಫಾಕ್ಸ್ 55+
- ಸಫಾರಿ 13+
- ಮೈಕ್ರೋಸಾಫ್ಟ್ ಎಡ್ಜ್ 79+

ವಿಭಾಗ- III ಇಂಟರ್ನೆಟ್ ಸಂಪರ್ಕ

- ಮೊದಲ ಮತ್ತು ಅಗ್ರಗಣ್ಯ ಅಗತ್ಯವೆಂದರೆ ಸುಗಮ ಚಾಲನೆಗೆ ಉತ್ತಮ ನೆಟ್‌ವರ್ಕ್ ಸಂಪರ್ಕ ತರಗತಿಗಳ
- ಇಂಟರ್ನೆಟ್ ಸಂಪರ್ಕದ ಕೊರತೆಯು ಕಾರಣವಾಗಬಹುದು:
  - ಆಡಿಯೋ/ದೃಶ್ಯ ಅಡಚಣೆಗಳು
  - ಕೆಲವು ರಸಪ್ರಶ್ನೆಗಳು ಸರಿಯಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡದಿರಬಹುದು
  - ಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳು ಅಥವಾ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ
  - ಚಟುವಟಿಕೆಯ ಸೂಚನೆಯು ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿಲ್ಲದಿರಬಹುದು
  - ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ದೋಷಗಳು ಸಹ ಸಂಭವಿಸಬಹುದು

ವಿಭಾಗ- IV ಡಿಜಿಟಲ್ ಸಲಕರಣೆ

- ಲ್ಯಾಪ್ಟಾಪ್ ಅಥವಾ ಡೆಸ್ಕಾಪ್
- ಟ್ಯಾಬ್ಲೆಟ್ ಅಥವಾ ಐ-ಪ್ಯಾಡ್ ಅನ್ನು ಸಹ ಬಳಸಬಹುದು
- ಸ್ಪೀಕರ್‌ಗಳು/ಹೆಡ್‌ಫೋನ್‌ಗಳು

ವಿಭಾಗ- V 'ಗೇಮಿಂಗ್ ಸೆಷನ್' ಅನ್ನು ಹೇಗೆ ನಿರ್ವಹಿಸುವುದುಚ

- ಒಮ್ಮೆ ನೀವು ಸೆಷನ್‌ಗೆ ಲಾಗಿನ್ ಮಾಡಿದ ನಂತರ, ದಯವಿಟ್ಟು ಪ್ರತಿ ದಿನ 'ಪಾಠ ಯೋಜನೆಗಳ' ಮೂಲಕ ಹೋಗಿ
- ಕೆಳಗಿನ ವಿವರಗಳೊಂದಿಗೆ ಪ್ರತಿ ದಿನಕ್ಕೆ ಪಾಠ ಯೋಜನೆಗಳನ್ನು ತಯಾರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ:
  - ಅಂದಾಜು ಸಮಯದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು ಮತ್ತು ಅಧಿವೇಶನದ ಉದ್ದೇಶ
  - ಕಲಿಕೆ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳ ಲಿಂಕ್
  - ಸೆಷನ್‌ಗಾಗಿ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಲಿಂಕ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಪ್ರಮುಖ ಲಿಂಕ್‌ಗಳು
  - ಅಗತ್ಯವಿದ್ದರೆ ಕಲಿಕಾ ಸಾಮಗ್ರಿಗಳ ವಿವರಗಳು
- ಒಮ್ಮೆ ಸೆಷನ್ ಪುನಃ ಲೋಡ್ ಆಗಲು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿದರೆ ಮತ್ತು ಕೆಟ್ಟ ಇಂಟರ್ನೆಟ್‌ನಿಂದ ಆಡಿಯೋ/ವೀಡಿಯೊವನ್ನು ವಿರಾಮಗೊಳಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಸಂಪರ್ಕ, ನಂತರ ಪುಟವನ್ನು ರಿಫ್ರೆಶ್ ಮಾಡಿ
- ನಮ್ಮ ಆಟದ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಅವಧಿಗಳು ಸೆಷನ್‌ನ ಉದ್ದೇಶ, ಸಾರಾಂಶ, ನಿಯೋಜನೆ ಮತ್ತು ಜ್ಞಾನ ಪರೀಕ್ಷೆ ರಸಪ್ರಶ್ನೆ. ಇದು ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು 'ಸೂಚನೆಗಳ ಹಂತಗಳನ್ನು' ಸಹ ಒಳಗೊಂಡಿದೆ
- ಚಟುವಟಿಕೆಯ ಸೂಚನೆಗಳು ಮತ್ತು ಜ್ಞಾನ ಪರಿಶೀಲನೆ ರಸಪ್ರಶ್ನೆಯನ್ನು ಬಿಟ್ಟುಬಿಡಬಾರದು
- ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು ಕಲಿಯುವವರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸಲಾದ ತರ್ಕಗಳು ಮತ್ತು ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗಳನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಲು ಅನುವು ಮಾಡಿಕೊಡುತ್ತದೆ ಯಾವುದೇ ಆಟಗಳನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸುವುದು
- ಜ್ಞಾನ ಪರಿಶೀಲನಾ ಸುತ್ತಿನ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ನಡೆಸಲಾದ ಸಂವಹನಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯು ದಿನವಾರು ಪ್ರತಿಫಲಿಸುತ್ತದೆ ಫಲಿತಾಂಶಗಳ ಮೂಲಕ ಕಲಿಯುವವರ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆ
- ಯಾವುದೇ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು, ಸೂಚನೆಗಳು ಮತ್ತು ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ನಡುವೆ ವಿಂಡೋವನ್ನು ಟಾಗಲ್ ಮಾಡುವುದು ಚಟುವಟಿಕೆಯ ಸ್ಲೈಡ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ತಿಳಿಸಿರುವಂತೆ ಅನುಸರಿಸಬೇಕು
- ಸಮಯದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು ಕವರ್ ಮಾಡಲಾದ ವಿಷಯವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ ದಿನವಾರು ಅಥವಾ ಚಟುವಟಿಕೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಬದಲಾಗಬಹುದು. ಆದಾಗ್ಯೂ, ಸೆಷನ್‌ಗೆ ಅಂದಾಜು ಸಮಯ 60 ನಿಮಿಷಗಳು.
- ಪ್ರತಿ ದಿನದ ಸ್ವತ್ತುಗಳ ಲಿಂಕ್‌ಗಳನ್ನು ಡೆವಲಪಿಂಗ್ ಗೇಮ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ ಸೆಷನ್‌ನಲ್ಲಿಯೇ ಒದಗಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ನಿಯೋಜನೆಯನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು

ಅಧಿವೇಶನವನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಲು, ಕಲಿಯುವವರು ಕನಿಷ್ಠ 40 ಶೇಕಡಾವನ್ನು ಸ್ಕೋರ್ ಮಾಡಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ

ವಿಭಾಗ- VI ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು

- ಯಾವುದೇ ಗೇಮಿಂಗ್ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು, ನೀವು ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್‌ಗೆ ಲಾಗಿನ್ ಆಗಬೇಕು ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮದನ್ನು ರಚಿಸಬೇಕು ಸ್ವಂತ ಖಾತೆ. ಖಾತೆಯನ್ನು ರಚಿಸಲು, ಕಲಿಯುವವರು ಮಾನ್ಯವಾದ ಇಮೇಲ್ ಐಡಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿರಬೇಕು.
- ಲಾಗಿಂಗ್ಗಾಗಿ ಪ್ರಮಾಣಿತ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನವನ್ನು ಒದಗಿಸಲಾಗಿದೆ; ಆದಾಗ್ಯೂ, ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಇಂಟರ್ಫೇಸ್ ತೋರಿಸಬಹುದು ಲಾಗಿನ್ ಮಾಡುವಾಗ ವ್ಯತ್ಯಾಸ
- ಗೇಮಿಂಗ್ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಅನ್ನು ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ಲೋರ್ ಮಾಡಲು, ನೀವು ನಿಮ್ಮ ಸ್ವಂತ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸಬೇಕು ಅಥವಾ ಮೇ ಅದರ ಚಂದಾದಾರಿಕೆಯನ್ನು ಸಹ ಪಡೆಯಿರಿ (ಮಾಸಿಕ ಅಥವಾ ವಾರ್ಷಿಕ ಆಧಾರದ)ಚಿ
- ಅದರ ಚಂದಾದಾರಿಕೆಯನ್ನು ಸಹ ಪಡೆಯಿರಿ (ಮಾಸಿಕ ಅಥವಾ ವಾರ್ಷಿಕ ಆಧಾರದ)
- ಮೊಬೈಲ್ ಅಥವಾ ಡೆಸ್ಕ್‌ಟಾಪ್‌ನಲ್ಲಿ ಆಟಗಳನ್ನು ಆಡಲು, ರಫ್ತು ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಒದಗಿಸಲಾಗಿದೆ. ರಫ್ತು ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ ಸೂಚನೆಗಳು ವ್ಯವಸ್ಥೆಯಿಂದ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗೆ ಬದಲಾಗಬಹುದುಚಿ
- ಗೇಮಿಂಗ್ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಬಹಳಷ್ಟು ಐಕಾನ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿತ್ತು ಮತ್ತು ಆದ್ದರಿಂದ ಇದನ್ನು ಭೇಟಿ ಮಾಡಲು ಸೂಚಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಉತ್ತಮ ತಿಳುವಳಿಕೆಗಾಗಿ ಪಾಠ ಯೋಜನೆಯಲ್ಲಿ ಕಲಿಕೆಯ ಲಿಂಕ್ ಅನ್ನು ಉಲ್ಲೇಖಿಸಲಾಗಿದೆ
- ದಿನವಾರು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸಲು ಮತ್ತು ಅದರ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಆಟವನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನವನ್ನು ಮಾಡಲಾಗಿದೆ ಬಲವಾದ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸುವ ಸಾಧನಚಿ
- ಸೆಷನ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾದ ಗೇಮ್ ಈವೆಂಟ್ ಶೀಟ್ ಅನ್ನು ಆಧರಿಸಿದೆ
- ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಫೈಲ್‌ಗಳು (ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಫೈಲ್‌ಗಳು) ಡಿಸೈನಿಂಗ್ ಗೇಮ್‌ಗೆ (ಕರೆಸ್ಪಾಂಡೆನ್ಸ್) ಸಹ ಲಭ್ಯವಿದೆ ಅಧಿವೇಶನದಲ್ಲಿಯೇ ಲಿಂಕ್‌ಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಲಾಗಿದೆ)
- ಉತ್ತಮ ಸ್ಪಷ್ಟತೆಗಾಗಿ, ಪ್ರತಿ ಅಧಿವೇಶನದಲ್ಲಿ, ಮೊದಲಿನಿಂದ ಎಲ್ಲಾ ಹಂತಗಳನ್ನು ಸಂಯೋಜಿಸಲಾಗಿದೆ
- ಇಂಟರ್ಫೇಸ್ ನೋಟವು ಸಿಸ್ಟಮ್ನಿಂದ ಸಿಸ್ಟಮ್ಗೆ ಬದಲಾಗಬಹುದು.
- ಮೆನುವಿನಿಂದ ವಿವಿಧ ಬಾರ್‌ಗಳನ್ನು ಮರುಗಾತ್ರಗೊಳಿಸಬಹುದು ಅಥವಾ ಸೇರಿಸಬಹುದು
- ಲೇಯರ್‌ಗಳೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವಾಗ ಅವುಗಳನ್ನು ಲಾಕ್ ಮಾಡಲಾಗಿಲ್ಲ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ ಹಾಗಿದ್ದಲ್ಲಿ ನೀವು ಅವುಗಳನ್ನು ಸಂಪಾದಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿ
- ಪೂರ್ವವೀಕ್ಷಣೆ ಮಾಡುವಾಗ ನಿಮಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಲೇಔಟ್, ಪ್ರಾಜೆಕ್ಟ್ ಇತ್ಯಾದಿಗಳಿಗೆ ವಿವಿಧ ಆಯ್ಕೆಗಳು ಲಭ್ಯವಿವೆ ಅದಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಲು
- ಸಂಗೀತವನ್ನು ಸೇರಿಸುವಾಗ, .wav ಫೈಲ್‌ಗಳಿಗೆ ಆದ್ಯತೆ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ
- ಎಲ್ಲಾ ಆಟಗಳನ್ನು ಕೆಲವು ತರ್ಕಗಳನ್ನು ತುಂಬುವ ಮೂಲಕ ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಇವುಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸುವ ಮೂಲಕ ಅನ್ವಯಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಗಳು. ಯಾವುದೇ ಈವೆಂಟ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಹಂತಗಳನ್ನು ತಪ್ಪಿಸಿಕೊಂಡರೆ, ಆಟವು ಸರಿಯಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುವುದಿಲ್ಲ

ಗಮನಿಸಿ: ಕೋರ್ಸ್ ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಲು ಅಂದಾಜು ಸಮಯ 3 ತಿಂಗಳುಗಳು