



ರೊಬೊಟಿಕ್ಸ್

ಆನ್‌ಲೈನ್ ಕಲಿಕೆಗೆ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು

ವಿಭಾಗ-I ಕಲಿಯುವವರ ಸಾಮಾನ್ಯ ಪರಿಗಣನೆಯ ಅಂಶ

- ◆ ಕಲಿಯುವವರು ಸೆಡ್‌ನ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್‌ನೊಂದಿಗೆ ಪರಿಚಯವಾಗಿರಬೇಕು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು:
 - ▶ ಸೆಡ್‌ನ ಹೇಗೆ ನಡೆಯುತ್ತದೆ?
 - ▶ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವಾಗ ಸೆಡ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ನಡುವೆ ಬಿಂಡಿಂಗ್‌ವನ್ನು ಟಾಗಲ್ ಮಾಡುವುದು ಹೇಗೆ ಅಥವಾ ಎಲ್ಲೆಡೆ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಲಾಗಿದೆ
 - ▶ ಯಾವುದೇ ರಸಪ್ರಶ್ನೆಗಳು ಮತ್ತು ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು
- ◆ ಮೊದಲು ಎಲ್ಲಾ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸಲು ಹಾಗೂ ಯೋಜನೆಗಳನ್ನು ಸಹ ಮುಂಚಿತವಾಗಿ ಪರಿಶೀಲಿಸಬೇಕು ಅಧಿವೇಶನಗಳು ಪ್ರಾರಂಭವಾಗುತ್ತವೆ
- ◆ ಪರಿಶೀಲನೆಗಳನ್ನು ಬಿಡುಬಿಡಿಸಲು ಎಲ್ಲಾ ಉಲ್ಲೇಖ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಭೇಟಿ ಮಾಡುವುದು ಅವಶ್ಯಕ

ವಿಭಾಗ-II ಸಿಸ್ಟಮ್ ನಿರೀಕ್ಷೆ

A) ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್

- ▶ ಬಿಂಡಿಂಗ್: ಬಿಂಡಿಂಗ್ 7, ಬಿಂಡಿಂಗ್ 8, ಬಿಂಡಿಂಗ್ 8.1, ಬಿಂಡಿಂಗ್ 10 ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು
- ▶ ಮ್ಯಾಕ್: OS X - ಲಯನ್ ಅಥವಾ ಉತ್ತಮ
- ▶ ಇಂಟೆಲ್ ಪ್ರೊಸೆಸರ್‌ಗಳು (i3, i5), AMD ಪ್ರೊಸೆಸರ್‌ಗಳು (A8, A10)
- ▶ 4 GB of RAM
- ▶ ಇಂಟರ್‌ನೆಟ್ ಗ್ರಾಫಿಕ್ಸ್ ಕಾರ್ಡ್

ವಿಭಾಗ-III ಡಿಜಿಟಲ್ ಸಲಕರಣೆ

- ◆ ಲ್ಯಾಪ್ಟಾಪ್ ಅಥವಾ ಡೆಸ್ಕ್‌ಟಾಪ್

ವಿಭಾಗ-IV 'ರೊಬೊಟಿಕ್ಸ್ ಸೆಡ್‌ನ' ಅನ್ನು ಹೇಗೆ ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು

- ◆ ಒಮ್ಮೆ ನೀವು ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಅನ್ನು ಅಧಿವೇಶನಕ್ಕೆ ಡೌನ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಿ, ದಯವಿಟ್ಟು 'ಹಾಲ ಯೋಜನೆಗಳು' ಮೂಲಕ ಹೋಗಿ ಪ್ರತಿ ದಿನಕ್ಕೆ
- ◆ ಕೆಲವು ವಿವರಗಳೊಂದಿಗೆ ಪ್ರತಿ ದಿನಕ್ಕೆ ಹಾಲ ಯೋಜನೆಗಳನ್ನು ತಯಾರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ:
- ◆ ಅಂದಾಜು ಸಮಯದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು ಮತ್ತು ಅಧಿವೇಶನದ ಉದ್ದೇಶ
- ◆ ಕಲಿಕೆ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳ ಅಂಶ
- ◆ ಸೆಡ್‌ನಾಗಿ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಅಂಶಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಪ್ರಮುಖ ಅಂಶಗಳು
- ◆ ಅಗತ್ಯವಿದ್ದರೆ ಕಲಿಕಾ ಸಾಮಗ್ರಿಗಳ ವಿವರಗಳು
- ◆ ಒಮ್ಮೆ ಸೆಡ್‌ನ ಪುನಃ ಲೋಡ್ ಆಗಲು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿದರೆ ಮತ್ತು ಕೆಲವು ಇಂಟರ್‌ನೆಟ್‌ನಿಂದ ಆಡಿಯೋ/ವಿಡಿಯೋವನ್ನು ವಿರಾಮಗೊಳಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಸಂಪರ್ಕ, ನಂತರ ಹುಡುಕುವುದು ರಿಫ್ರೆಶ್ ಮಾಡಿ
- ◆ ನಮ್ಮ ರೊಬೊಟಿಕ್ಸ್ ಸೆಡ್‌ಗಳು ಕಠಿಣ ಹೇಳುವ ಪರಿಶೀಲನೆಗಳನ್ನು ಅಧಿಕಾರಿಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತವೆ, ಇದರ ಉದ್ದೇಶ ಸೆಡ್‌ನ, ಹಾರಾಂಶ, ನಿಯೋಜನೆ ಮತ್ತು ಜ್ಞಾನ ಪರಿಶೀಲನೆ ರಸಪ್ರಶ್ನೆ ಇದು 'ಹಂತಗಳು' ಅನ್ನು ಸಹ ಒಳಗೊಂಡಿದೆ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಸೂಚನೆಗಳು
- ◆ ಚಟುವಟಿಕೆಯ ಸೂಚನೆಗಳು ಮತ್ತು ಜ್ಞಾನ ಪರಿಶೀಲನೆ ರಸಪ್ರಶ್ನೆಯನ್ನು ಬಿಟ್ಟುಬಿಡಬಾರದು

- ◆ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು ಕಲಿಯುವವರಿಗೆ ಅನ್ವಯಿಸಲಾದ ತರಗತಿ ಮತ್ತು ಪರಿಶೀಲನೆಗಳನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಲು ಅವು ಮಾಡಿಕೊಡುತ್ತದೆ ರೋಬೋಟ್ಸ್ ಅಥವಾ ಯಾಂತ್ರಿಕತೆಗಳಿಗಿಂತ.
- ◆ ಜ್ಞಾನ ಪರಿಶೀಲನಾ ಸುತ್ತಿನ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ನಡೆಸಲಾದ ಸಂವಹನಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯು ದಿನವಾರು ಪ್ರತಿಫಲಿಸುತ್ತದೆ ಫಲಿತಾಂಶಗಳ ಮೂಲಕ ಮಗುವಿನ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆ
- ◆ ಯಾವುದೇ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು, ಸೂಚನೆಗಳು ಮತ್ತು ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ನಡವೆ ವಿಂಡೋವನ್ನು ಟಾಗ್ ಮಾಡುವುದು ಚಟುವಟಿಕೆಗಳ ಸ್ಟ್ರೆಡ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ತಿಳಿಸಿರುವಂತೆ ಅನುಸರಿಸಬೇಕು
- ◆ ಸಮಯದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳ ಕವರ್ ಮಾಡಲಾದ ವಿಷಯವನ್ನು ಅಪಲಂಚಿಸಿ ದಿನವಾರು ಅಥವಾ ಚಟುವಟಿಕೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಬದಲಾಗಬಹುದು. ಆದಾಗ್ಯೂ, ಸೆಷನ್‌ಗೆ ಅಂದಾಜು ಸಮಯ 60 ನಿಮಿಷಗಳು.
- ◆ ಯಾವುದೇ ನಿಯೋಜನೆಯನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಪ್ರತಿ ದಿನದ ಕಲಿಕೆಯ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಸೆಷನ್‌ನಲ್ಲಿಯೇ ಒದಗಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ

ವಿಭಾಗ- V ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು

- ◆ ಯಾವುದೇ ರೋಬೋಟ್ಸ್ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು, ನೀವು ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಅನ್ನು ಡೌನ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ಲಾಗಿನ್ ಮಾಡಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ವರ್ಚುವಲ್ ರೋಬೋಟ್ಸ್ ಟೂಲ್ ಕಿಟ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ಸ್ವಂತ ಮೈಕ್ರೋಸಾಫ್ಟ್ ಖಾತೆಯನ್ನು ರಚಿಸಿ.
ಲಾಗಿನ್ ಹೆಸರು ಮತ್ತು ಮೈಕ್ರೋಸಾಫ್ಟ್ ಖಾತೆಯನ್ನು ರಚಿಸಲು ನಿಮ್ಮ ವಿನ್ಯಾಸದ ಸಂಪರ್ಕ ಸಂಖ್ಯೆ ಅಥವಾ ಇ-ಮೇಲ್ ಐಡಿ ಆಗುತ್ತದೆ
- ◆ ಲಾಗಿನ್ ಹೆಸರು ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿಧಾನವನ್ನು ಒದಗಿಸಲಾಗಿದೆ, ಆದಾಗ್ಯೂ, ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಇಂಟರ್‌ಫೇಸ್ ಇರಬಹುದು ಲಾಗಿನ್ ಮಾಡುವಾಗ ವ್ಯತ್ಯಾಸವನ್ನು ತೋರಿಸಿ
- ◆ ರೋಬೋಟ್ಸ್ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಗರಿಷ್ಠ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯಗಳನ್ನು ಅಥವಾ ದೀರ್ಘಾವಧಿಯವರೆಗೆ ಅನ್ವೇಷಿಸಲು, ನಿಮ್ಮ ಆಗುತ್ತದೆ ತಮ್ಮದೇ ಆದ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಅನ್ನು ಖರೀದಿಸಿ ಅಥವಾ ಕಂಪನಿಯು 15 ಅನ್ನು ಒದಗಿಸಿದಂತೆ ಅದರ ಚಂದಾದಾರಿಕೆಯನ್ನು ಸಹ ಹೆಚ್ಚಿಸಬಹುದು ದಿನಗಳ ಪ್ರಯೋಗ ಅವಧಿ.
- ◆ ಒಮ್ಮೆ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಿದ ನಂತರ, ಫೈಲ್ ಅನ್ನು ಉಳಿಸುವುದು ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿದೆ
- ◆ ಷ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು, ನೀವು ಷ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ ನಡವೆ ಪರದೆಯನ್ನು ವಿಭಜಿಸಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಮತ್ತು ವರ್ಚುವಲ್ ರೋಬೋಟ್ಸ್ ಟೂಲ್‌ಕಿಟ್ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್.
- ◆ ರೋಬೋಟ್ಸ್ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಬಹಳಷ್ಟು ಐಕಾನ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿತ್ತು ಮತ್ತು ಆದ್ದರಿಂದ ಇದನ್ನು ಭೇಟಿ ಮಾಡಲು ಸೂಚಿಸಲಾಗಿದೆ ಉತ್ತಮ ತಿಳುವಟಿಕೆಗಾಗಿ ಹಾಲ ಯೋಜನೆಯಲ್ಲಿ ಕಲಿಕೆಯ ಅಂಶ ಅನ್ನು ಉಲ್ಲೇಖಿಸಲಾಗಿದೆ
- ◆ ದಿನವಾರು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ಹೂಡಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನವನ್ನು ಮಾಡಲಾಗಿದೆ
- ◆ ಪ್ರತಿ ದಿನ ಕಲಿಯುವವರು ಬಲವಾದ ನೆಲೆಯನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು ಹೊಸ ಪರಿಶೀಲನೆಗಳನ್ನು ಕಲಿಯುವಷ್ಟು ಸೆಷನ್ ಅನ್ನು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ
- ◆ GUI ಅಥವಾ ಬ್ಲಾಕ್ ಷ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ ಆಧಾರಿತ ರೋಬೋಟ್ಸ್ ಷ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಷ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್
- ◆ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಫೈಲ್ (ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಫೈಲ್‌ಗಳು) ಸಹ ಲಭ್ಯವಿದೆ (ತರೆಸ್ಪಾಂಡೆನ್ಸ್ ಅಧಿವೇಶನದಲ್ಲಿಯೇ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಲಾಗಿದೆ)
- ◆ ಉತ್ತಮ ಸ್ಪಷ್ಟತೆಗಾಗಿ, ಪ್ರತಿ ಅಧಿವೇಶನದಲ್ಲಿ ಮೊದಲನಿಂದ ಎಲ್ಲಾ ಹಂತಗಳನ್ನು ಸಂಯೋಜಿಸಲಾಗಿದೆ
- ◆ ಎಲ್ಲಾ ಷ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ ಹಂತಗಳನ್ನು ಕೆಲವು ತರವನ್ನು ತುಂಬಲು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಇವುಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಲೂಪ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸುವ ಮೂಲಕ. ಯಾವುದೇ ಬ್ಲಾಕ್ ಅಥವಾ ಹಂತಗಳು ತಪ್ಪಿಹೋದರೆ, ರೋಬೋಟ್ ಆಗುವುದಿಲ್ಲ ಸಲಿಯಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸಿ

ಟಿಪ್ಪಣಿಗಳು: ಕೋರ್ಸ್ ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಲು ಅಂದಾಜು ಅವಧಿಯು 3 ತಿಂಗಳುಗಳು